



VILLAGE DE SENNEVILLE

PROJET DE RÈGLEMENT N° 497-1

RÈGLEMENT MODIFIANT LE RÈGLEMENT RÉGISSANT LA DÉMOLITION D'IMMEUBLES N°497

Attendu que Le règlement régissant la démolition d'immeuble N° 497 est en vigueur depuis le 15 août 2023 et qu'il peut être modifié conformément à la loi;

Attendu qu' un avis de motion et le projet de règlement ont été déposés le 26 mars 2024 ;

Attendu qu' une assemblée publique de consultation sera tenue le 10 mars 2024;

Il est **Proposé** par le
Appuyé par le
et **résolu** que:

LE CONSEIL MUNICIPAL DÉCRÈTE CE QUI SUIT :

Article 1 :

Le premier alinéa de l'article 21 « Frais d'étude et de publication » du règlement régissant la démolition d'immeubles N° 497 est remplacé par le suivant :

« Les frais d'étude et de publication d'une demande d'autorisation de démolition sont établis au *Règlement sur la tarification*.

Article 2 :

Le présent règlement entre en vigueur conformément à la loi.



VILLAGE OF SENNEVILLE

DRAFT BY-LAW N° 497-1

BY-LAW AMENDING BY-LAW REGULATING THE DEMOLITION OF IMMOVABLES N° 497

Whereas The by-law regulating the demolition of immovables N° 497 is in force since August 15, 2023, and may be amended in accordance with the law;

Whereas A notice of motion and the draft by-law were given on March 26, 2024;

Whereas A public consultation will be held on March 10, 2024

It is **Proposed** by
Seconded by
and **resolved** that:

THE MUNICIPAL COUNCIL DECREES AS FOLLOWS :

Article 1 :

The second indent of article 21 “Evaluation and publication costs” of the by-law regulating the demolition of immovables N° 497 is replaced by the following:

“The study and publication fees of an application for a demolition authorization are established in the *By-law concerning rates.*”

Article 3 :

The present by-law comes into force in accordance with the law.

(Signé/Signed Julie Brisebois)
Julie Brisebois, mairesse / Mayor

(Signé/Signed Robert Malek)
Robert Malek, Directeur général et assistant-
greffier par interim / Director general and
interim Assistant-Town clerk

PROJET